# Protokoll 220523

Mechaniken Ideen:

* Game Hub also entspannungsort ->
* Modi wo Boulder zu Walls werden und anders herum
* Brainwashing von schwächeren Enemeis damit sie andere umbringen
* ~~Verkleinerung des Sichtfelds bei Treffer durch Boulder~~
* Labern mit NPCs -> verschiedenen Lebensabschnitten, Gehirnariale (darüber gehen auch die Memories) -> Übergeben dir Fähigkeiten
* ~~NPC ist Oma die Beschütz werden muss -> Gegner wird deutlich langsamer (Interaktion mit Gegner müssen anders werden)~~
  + ~~Oder eskortieren~~
  + Oder weniger Gegner sondern eher Puzzle druch unterschiedlcieh Boulder arten
    - Eher so Labyrinth
* Dark levels
* ~~Vor jedem Level~~ Zusammentreffen mit Lebensphasen NPC von Oma und bekommt Fähigkeit

Beschreibung der Idee: